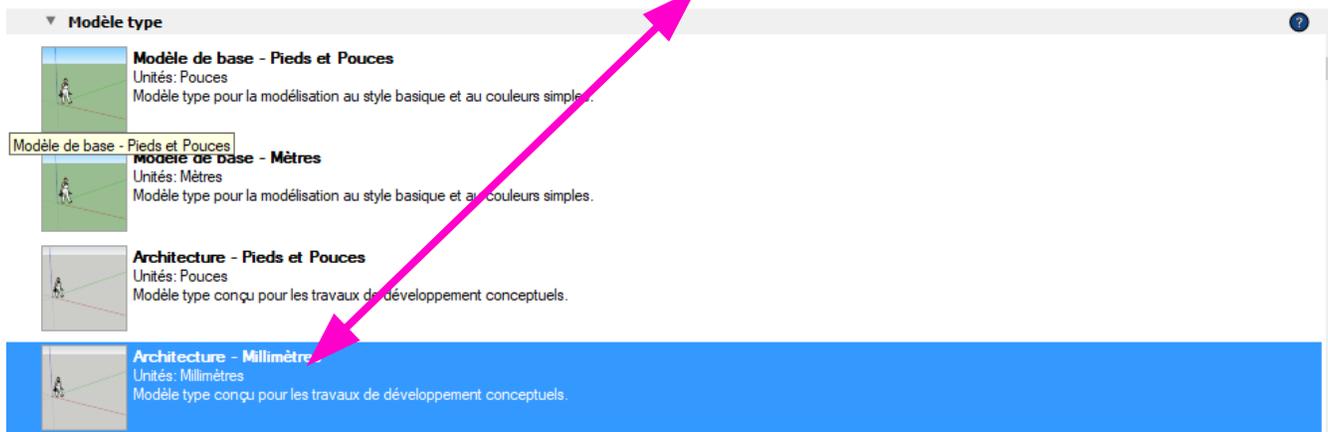


<b>Fiche consigne</b>	<b>Séquence 2</b>	<b>Design innovation et créativité</b>
<b>Classe:</b> 5ème	<b>Je dessine mon premier objet</b>	

Lancer le logiciel Sketchup.



Dans la PARTIE DIMENSIONS, je choisis Millimètres



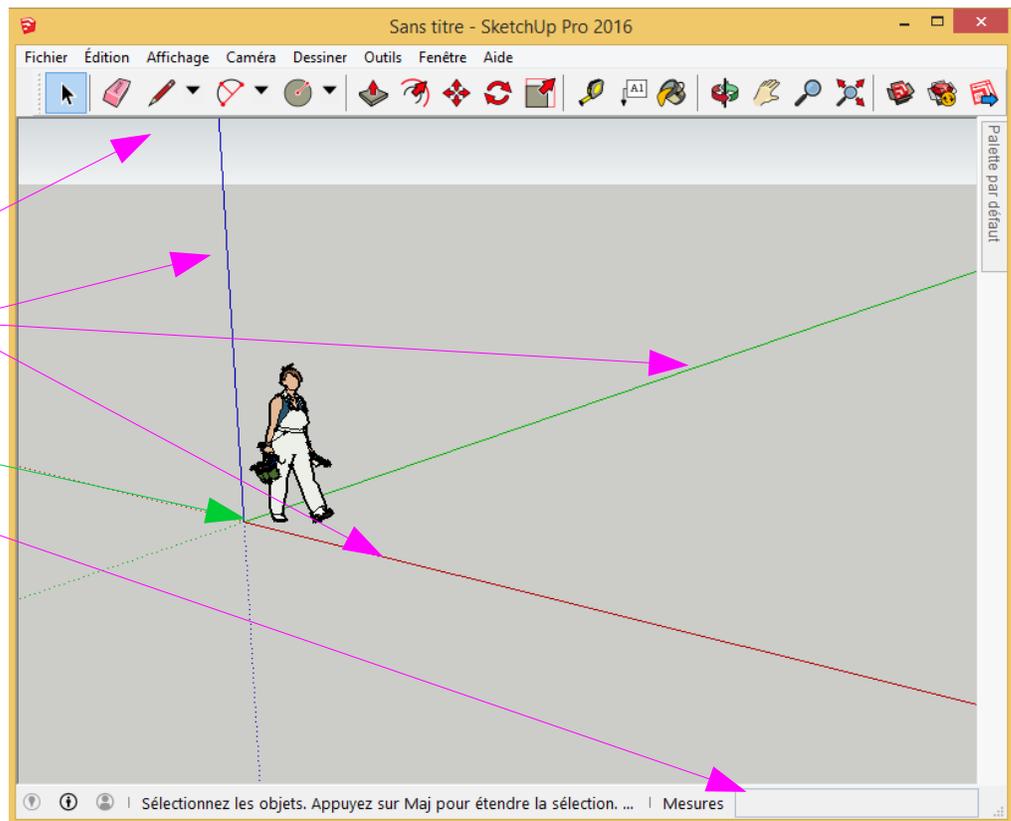
L'écran principal sketchup...

Les principaux outils

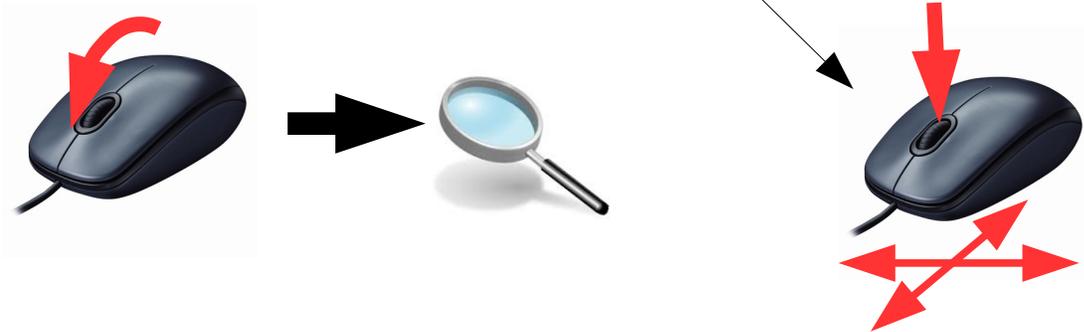
Les trois axes XYZ

L'origine

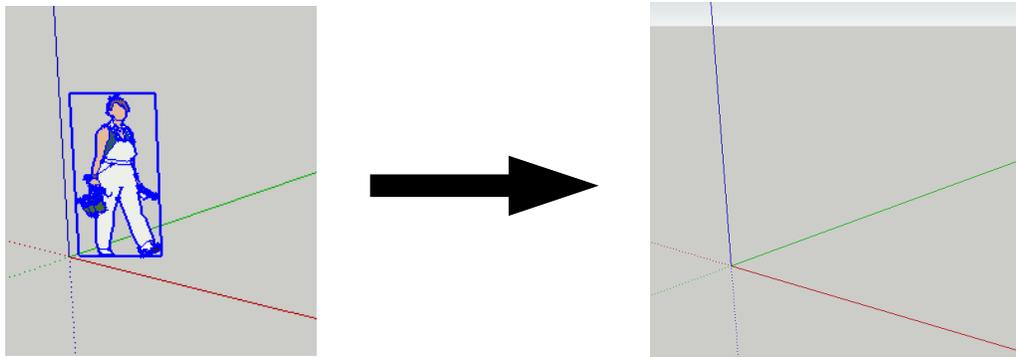
Les dimensions des objets



Je peux Zoomer en tournant la molette et je peux tourner autour de mon objet en restant appuyer sur la molette....



Je supprime le modèle en le sélectionnant puis en cliquant sur la touche Delete du clavier



Je dessine un carré de 50mm, 50mm avec l'outil Formes



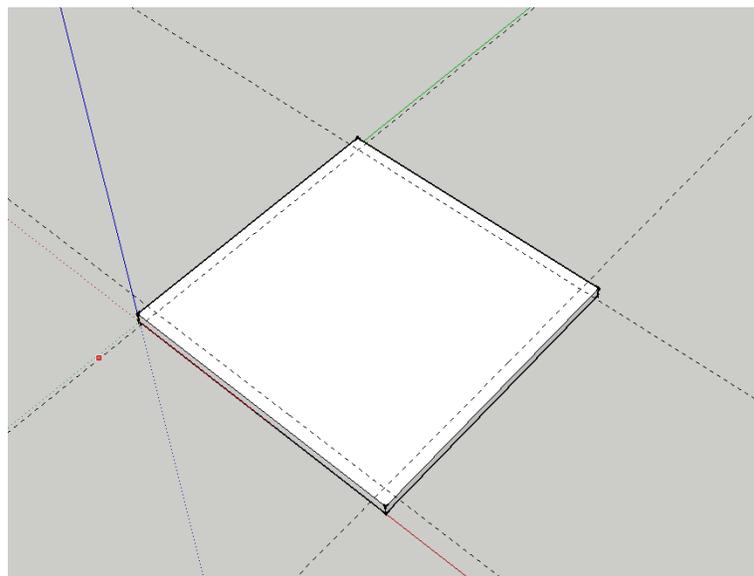
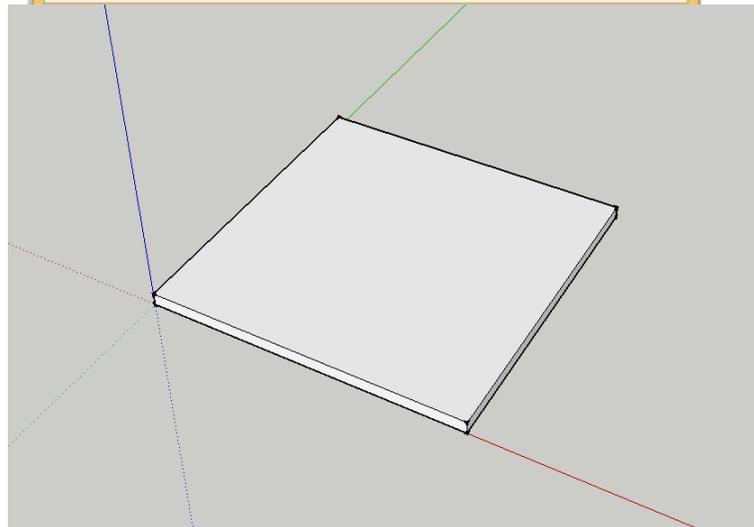
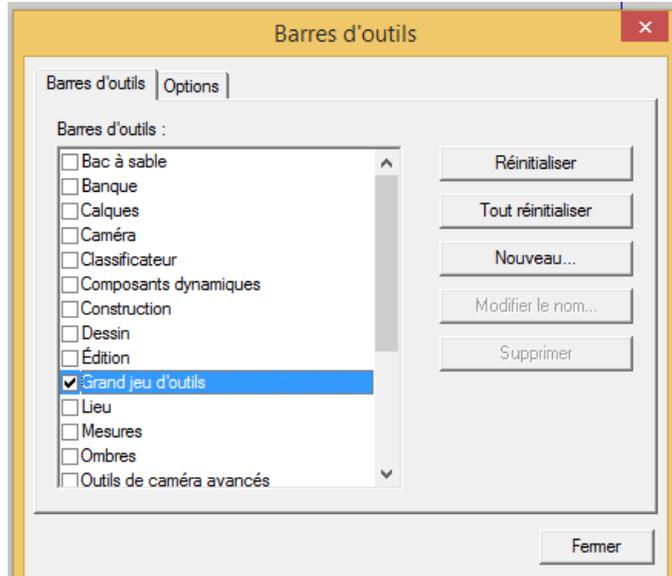
## J'affiche plus d'outils avec le grand jeu d'outils

Affichage/barre d'outils/ grand jeux d'outils.



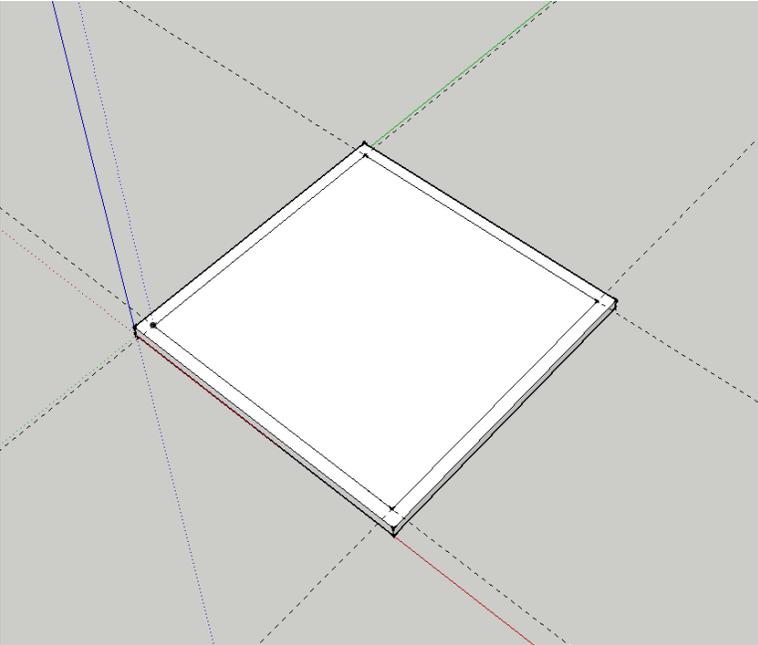
Je donne du volume (2mm) à ma pièce en utilisant l'outil: Pousser/ tirer

je positionne des traits de construction à 1.5mm du bord...

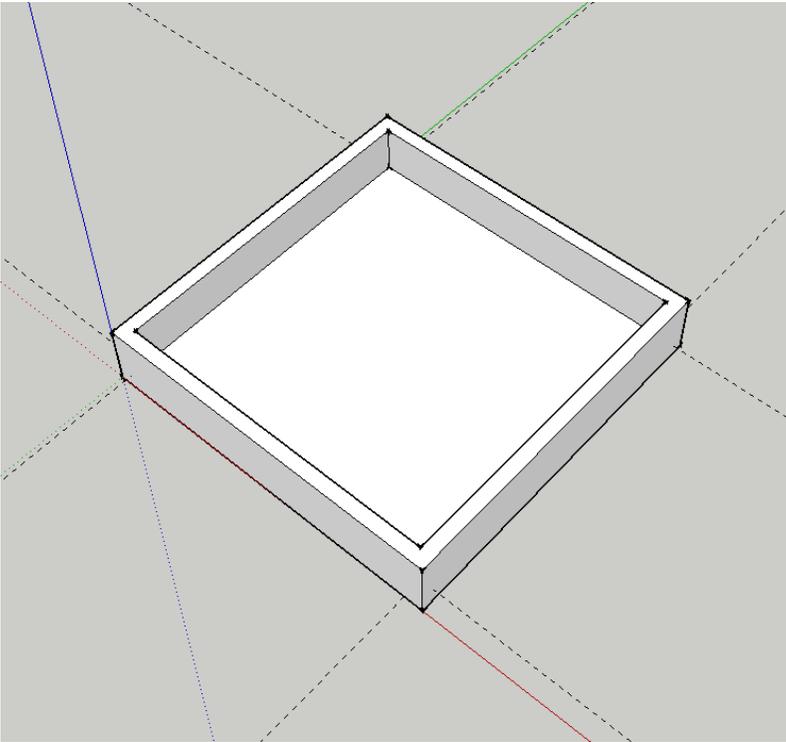




je dessine avec l'outil ligne



Puis je donne du volume à mon objet (7mm)



Je réalise des traits de construction pour trouver le centre de l'angle puis je crée quatre trous (alésage)

diamètre: 2mm

Profondeur: 4 mm

